

SPIEL ... SPASS ... WOHNMOBIL!

Der Joeressen-Dresen Ratgeber für Wohnmobil-Reisende

Plus Spiele für die Fahrt Plus Malseiten für die Kleinen

Mit allen
wichtigen
Checklisten, um
bequem und sicher
zu Reisen



DRESEN
Automobile Vielfalt

 **DAHLMANN**
AUTOVERMIETUNG

JOERESSEN 
& **DRESEN**
... und die Freiheit ist dein Zuhause

Checkliste Wohnmobil

Dokumente

- Personalausweis/Reisepass
- Führerschein
- Fahrzeugschein
- Kreditkarte oder ec-Karte
- Versicherungskarte
- Brieftasche
- Tickets
- Fotokopien aller Dokumente
- Auslandsschutzbrief

Gewicht

- Volle Gasflasche 5 kg Inhalt 10,5 kg
- Volle Gasflasche 11 kg Inhalt 22,5 kg
- Fahrradhalter 6-7 kg
- Markise 3,5 m x 2,5 m 28-36 kg
- Sat-Schüssel mit Mast 8 kg
- Dachgepäckträger mit Leiter 17-19 kg
- Zweite Wohnbatterie 22-30 kg
- Solarzelle mit Regler 8,5 kg
- Heckstützen 13 kg

Sonstiges

- _____
- _____
- _____
- _____



Küchenutensilien

- Schüssel für Wasser
- Tassen und Gläser
- Pfannen und Töpfe
- Sieb
- Flaschenöffner
- Dosenöffner und Korkenzieher
- Besteck und Geschirr
- Kaffee-/Tee-Filter
- Feuerzeug
- Spülmittel und Spülbürste
- Feuchttücher und Küchentücher
- Vorratsdosen
- Thermoskanne
- Eierbecher
- Diverse Reinigungsutensilien

Notizen

Checkliste Wohnmobil

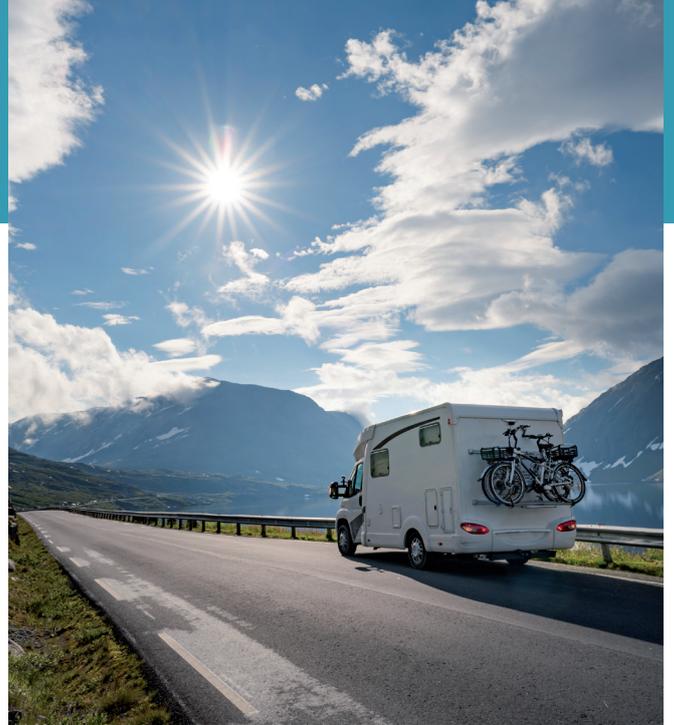
Fahrzeug

- Gasflasche(n)
- Wasserwaage (zum Ausrichten)
- Auffahrkeile
- Kabeltrommel oder Stromkabel
- Warnweste, Warndreieck u. Verbandskasten
- Spanngurte
- Luftpumpe (ggf. kleiner Kompressor)
- Schlauch zum entleeren des Grauwassers
- Wasserkanister
- Schlauch für den Frischwassertank
- Chemie für die Toilette
- Toilettenpapier
- Heringe o.ä. für Markise
- CEE-Adapterkabel
- Wasserkeimungsmittel

Abfahrt

- Sind alle Campingmöbel an Bord?
- Einstiegsstufe eingeklappt?
- Außenlasten fest verzurrt?
- Gasflaschen zu?
- Schranktüren verriegelt?
- Antennen/Sat-Schüssel eingefahren?
- Dachluken und Fenster zu?
- Stromkabel abgebaut?

Notizen



Freizeit

- DVD's
- Handy
- Laptop
- Tablet
- Ladegeräte für Handy, Tablet etc.
- Kamera
- Bücher
- Zeitschriften
- Malbücher und Malstifte
- Spielzeug
- Kreuzworträtsel
- Bastelutensilien
- Strickzeug
- Kartenspiele

Sonstiges

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Checkliste Reise

Vor Reiseantritt zu erledigen

- Haustiere
- Garten
- Zimmerpflanzen
- Briefkasten versorgen lassen
- Heizung in der Wohnung ggf. auf Frostschutz stellen
- Kühlschrank leeren und abstellen
- Mülleimer leeren
- Gefrierschrank leeren und abstellen
- Wecker ausschalten
- Beleuchtung aus, aber mit Zeitschaltuhren
- Anwesenheit vortäuschen
- Wohnmobil während des Beladens an 220-Volt-Netz anschließen
- Haus- bzw. Wohnungsschlüssel bei Vertrauensperson hinterlegen
- Wasser in der Wohnung abstellen
- Gas in der Wohnung abstellen
- Netzstecker von Fernseher, Radio, Router usw. ziehen
- Türen abschließen
- Fenster schließen
- Herd abstellen

Notizen



Reiseapotheke

- Pflaster bzw. Verbandskasten
- Schmerztabletten
- Tabletten gegen Grippe
- Tabletten gegen Durchfall
- Fieberthermometer
- Fieberzäpfchen
- Pille und täglich benötigte Medikamente
- Halsschmerztabletten
- Ohropax/Insektenschutzspray
- Brandsalbe
- Wundsalbe
- Desinfektionsmittel
- Zugsalbe
- Sonnencreme

Sonstiges

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Checkliste Reise

Lebensmittel

- Zucker, Süßstoff o.ä.
- Salz
- Gewürze
- Öl und Essig
- Diverse Soßen wie z.B. Ketchup und Mayo
- Mehl
- Nudeln, Reis
- Kartoffeln
- Suppen
- Kakaopulver
- Kaffee, Tee
- Aufschnitt
- Magerine oder Butter
- Diverse Getränke
- Obst und Gemüse

Werkzeug

- Abschleppseil
- Hammer
- Imbusschlüssel
- Kombizange
- Kreuzschlitz-Schraubendrehersatz
- Ersatzbirnen
- Tesafilm
- Holzleim
- Sekundenkleber
- Textilklebeband
- Gasdruckregler
- Starthilfekabel



Sonstiges

- Kehrblech und Handfeger
- Wäscheleine und Wäscheklammern
- Waschmittel
- Mülltüten
- Reinigungsmittel
- Badelatschen
- Tisch und Stühle
- Taschenlampe
- Regenschirm
- Kerzen
- Gummistiefel
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

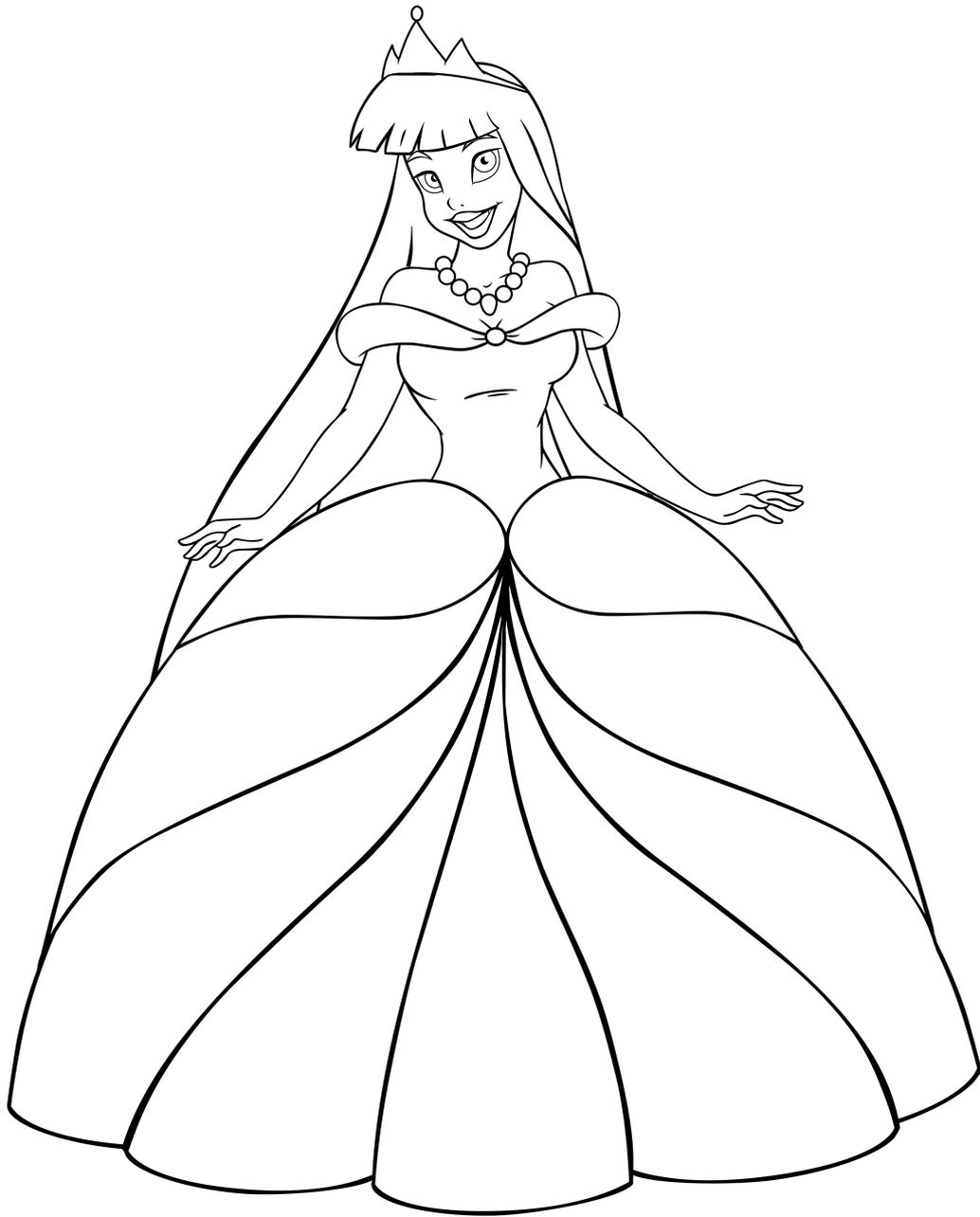
Notizen

maiseiten



Für Kinder von
4 bis 99 Jahre

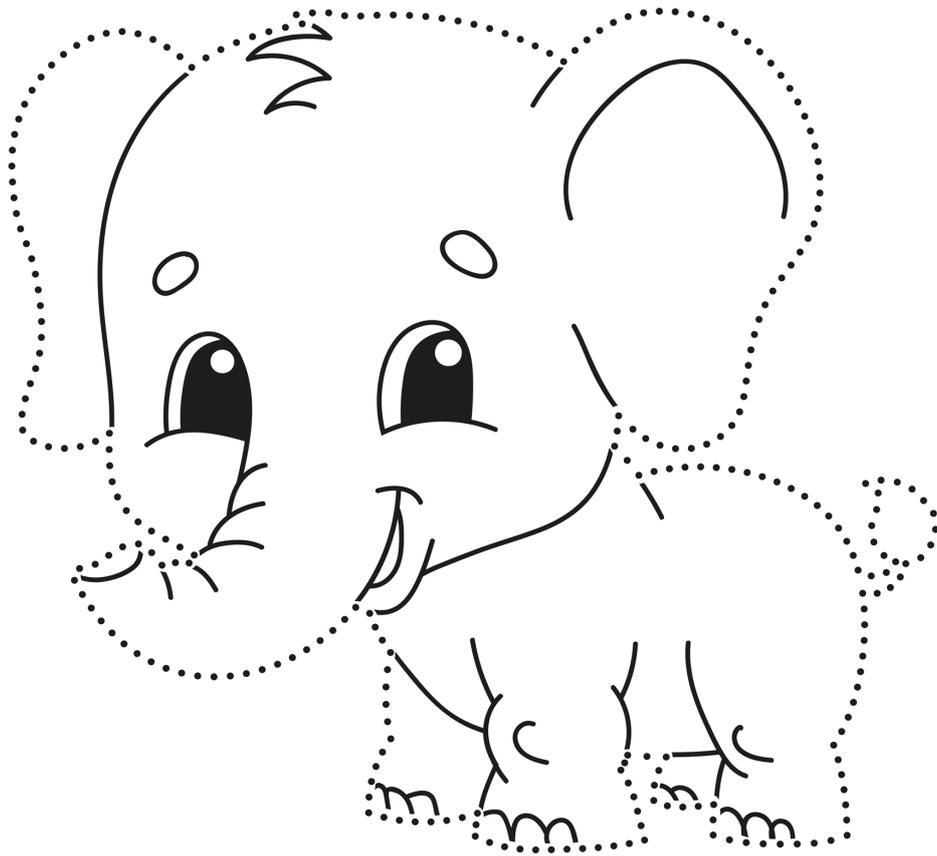
Male der **Prinzessin** ein schönes Kleid.



Die Prinzessin wohnt in einem
kleinen **Haus**, male es aus.



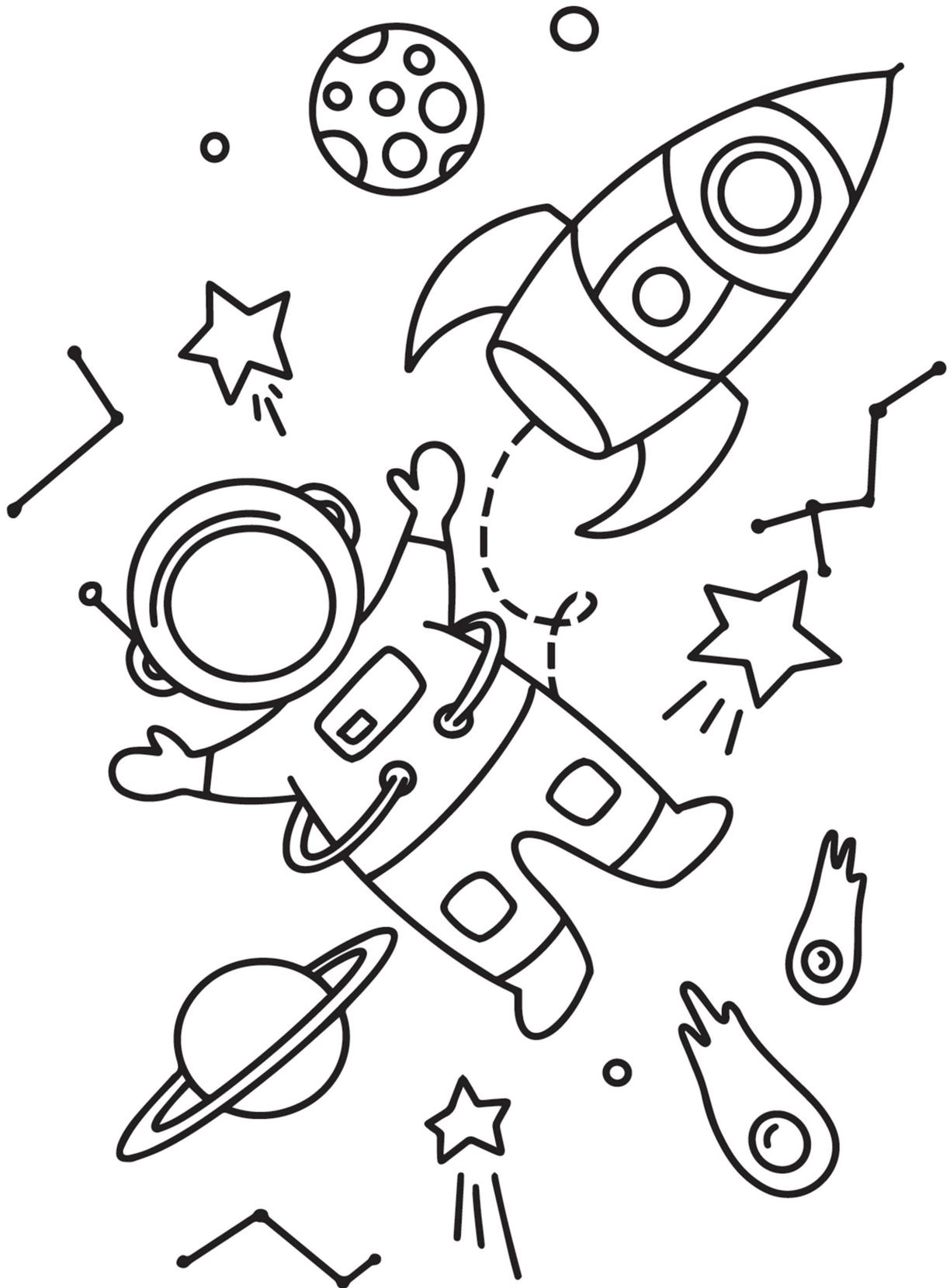
Der kleine **Elefant** möchte auch bunt sein. Verbinde die Punkte und male ihn aus.



Der stolze **Tiger** sieht mit Farbe noch schöner aus. Schaffst Du alle Felder?



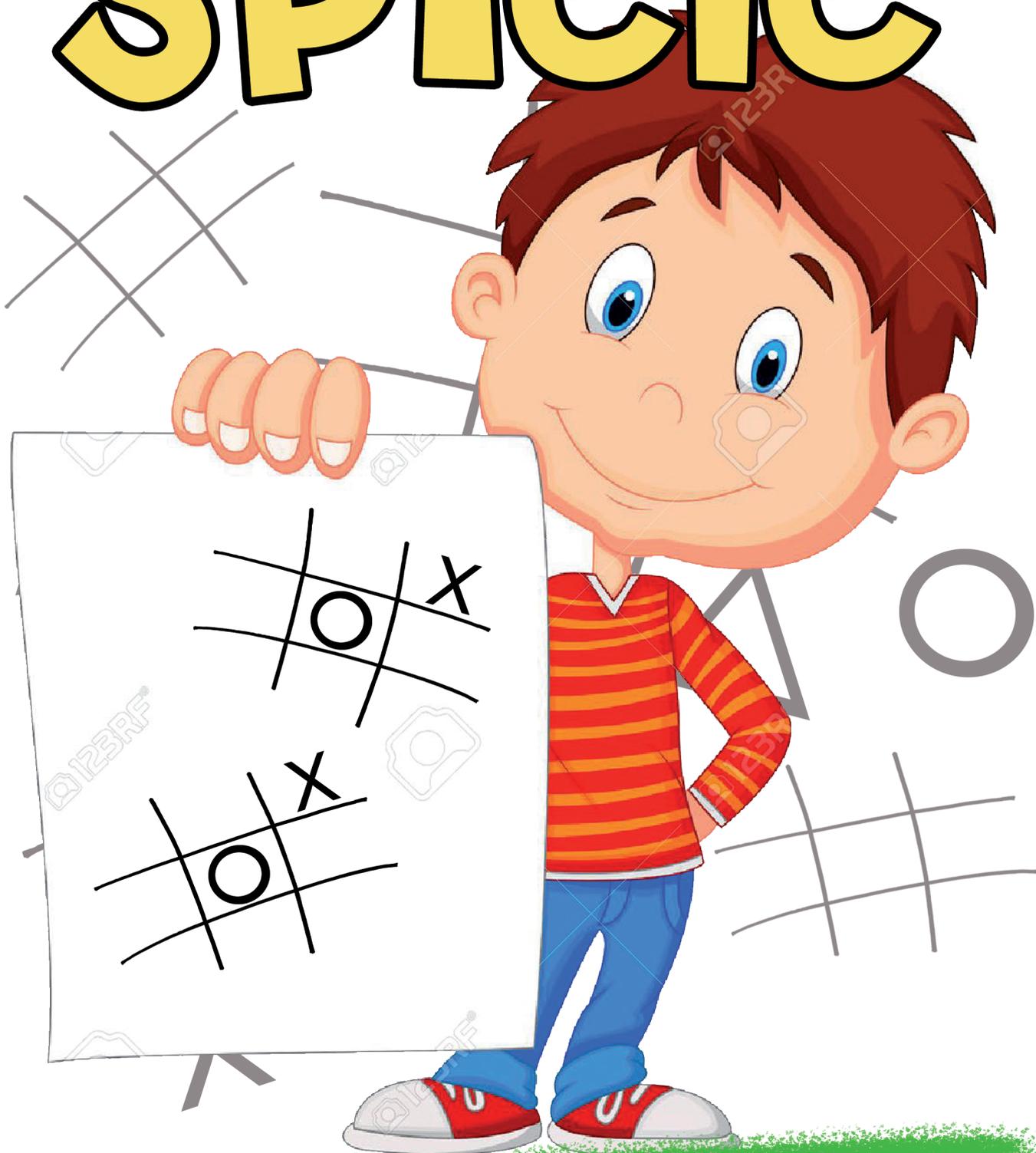
Wow! Ein echter **ASTRONAUT!**
Welche Farben gibt es wohl im Weltall?



Fehlt hier was?
Denk Dir ein **eigenes Bild** aus
und male es in die Lücke.



Spiele



Für alle, die Spaß
am Tüfteln haben.

Tic Tac Toe

Zwei Spieler spielen gegeneinander. Auf einem 3×3 Felder großen Quadrat setzen beide Spieler abwechselnd ihr Zeichen (der eine Kreuze, der andere Kreise) in eins der freien Felder. Der Spieler, der als Erster drei Zeichen in eine Zeile, Spalte oder Diagonale setzen kann, hat gewonnen.

Beispiel:

X		
	X	
O	O	X

	O	
X	O	
X	O	

		O
X	X	X
	O	

X	X	O
	O	
O		

Wortgefecht

Spielregeln:

1. Jeder Spieler zeichnet eine Tabelle mit 5 Spalten. Dann gibt ein Spieler ein Thema vor.
2. Danach versuchen alle Spieler für das vorgeschlagene Thema pro Spalte ein passendes Wort zu finden. Eins mit vier Buchstaben, eins mit fünf, eins mit sechs und eins mit sieben Buchstaben.
3. Wer als Erster alle Wörter gefunden hat, gewinnt.

Beispiel:

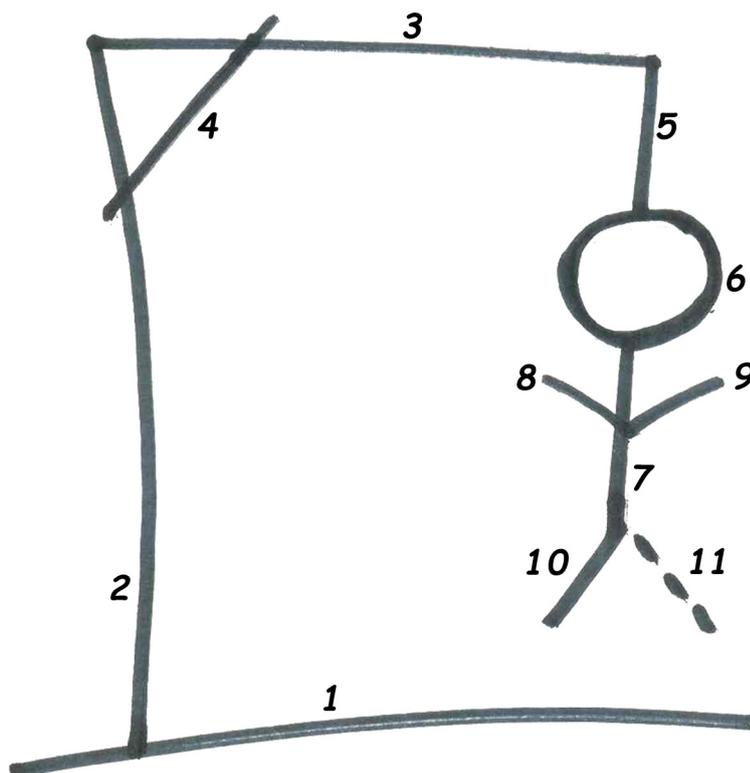
Thema	4 Buchstaben	5 Buchstaben	6 Buchstaben	7 Buchstaben
Eisorten	Nuss	Mango	Schoko	vanille

Hangman

Für mindestens zwei Spieler, maximal sechs Spieler.

Spielregeln:

1. Der Spielleiter denkt sich ein möglichst langes und schwieriges Wort aus.
2. Dann zeichnet er für jeden Buchstaben des Wortes einen Unterstrich auf das Papier.
3. Jetzt versuchen die anderen Spieler das Wort zu erraten, indem sie Buchstaben vorschlagen, die darin vorkommen könnten.
Ist ein vorgeschlagener Buchstabe richtig, schreibt ihn der Spielleiter an die entsprechende Stelle.
4. Ist der Buchstabe aber falsch, beginnt der Spielleiter, den Galgen zu zeichnen: zuerst das Podest, dann den Pfosten, den Querbalken, die schräge Strebe, das Seil, den Kopf, den Körper, die Arme und die Beine.
5. Erraten die Spieler das Wort nicht, bevor der Hangman fertig ist, haben sie verloren und der Spielleiter darf sich ein neues Wort ausdenken.
Errät ein Spieler das Wort, darf er der nächste Spielleiter sein.



Ihre Partner rund ums Wohnmobil für
VERKAUF · VERMIETUNG
SERVICE · ZUBEHÖR · WERKSTATT

Hier stehen wir Ihnen mit Rat und Tat rund ums Wohnmobil zur Seite:

Autovermietung Dahlmann

Autohaus Dresen GmbH

Ellerstr. 69-75 · 53119 Bonn

Tel: 0228 2695-0

Fax: 0228 2695-70

E-Mail: info-bonn(at)dresen.de

Dahlmann GmbH

Moselstraße 11a

41464 Neuss

Telefon: 02131 7999-300

Fax: 02131 7999-330

E-Mail: rent@dahlmann-autovermietung.de



Joeressen-Dresen GmbH

Erkelenzer Str. 10

41179 Mönchengladbach

Telefon: +49 (0)2161 580337

Telefax: +49 (0)2161 571455

E-Mail: keine@ahnung.de

... und die Freiheit ist dein Zuhause

